**Conceptos de JavaScript**

**1.significa que JavaScript sea interpretado y tipado dinámico?**

**Interpretado:** el código se ejecuta línea por línea, sin necesidad de compilarlo antes.

**Tipado dinámico:** las variables no necesitan definir su tipo (número, texto, etc.), el tipo cambia según el valor que tenga.

Ejemplo:

Let x = 5; //numero

x= “hola”; //ahora es texto

**2. Diferencias entre var, let y const.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Palabra | Alcance (scope) | Se puede cambiar | Se puede redeclarar |
| Var | Global o de funcion |  |  |
| let | De bloque { } |  |  |
| cont | De bloque { } | X | X |

Ejemplo:

Var a=1;

Let b= 2;

Const c=3;

**3. Operadores aritméticos y de comparación**

**Aritméticos:** +, -, \*, /, %

Ejemplo: 2 + 3= 5

**Comparación:** ==, ===, !=, >, <, >=, <=

Ejemplo:

5 == “5” // true (solo compara valor)

5 === “5” // false (compara valor y tipo)

4. Tipos de datos primitivos y objetos

**Primitivos:** string, number, boolean, undefined, null, symbol, bigint

**Objetos:** estructuras que guardan varios valores, como arrays o funciones.

Ejemplo:

Let persona = { nombre: “Ana”, edad: 20};

**5. Funciones: declaración, parámetros, retorno y scope**

Declaración:

Fuction saludar(nombre){

Return “hola” + nombre;

}

* **Parámetros:** datos que recibe la función (nombre).
* **Retorno:** valor que devuelve (return).
* **Scope:** el alcance de las variables (local o global).

**6. Arrays y métodos básicos**

**Array:** lista de valores.

let frutas = ["manzana", "pera"];

**Métodos básicos:**

* push() → agrega al final
* pop() → elimina el último
* length → cantidad de elementos

ejemplo:

frutas.push("uva"); // ["manzana","pera","uva"]

frutas.pop(); // ["manzana","pera"]

**7. Objetos literales y la palabra clave this**

**Objeto literal:** se crea con llaves {}.

let persona = {

nombre: "Juan",

saludar() {

console.log("Hola, soy " + this.nombre);

}

};